

# Der Tormann

---

Regel 5  
3 Folien



Regel 5 (1/xx)

Querverweise:

Regel 8:5

# Der Tormann! Was darf er?

5:1 - 5:4

*Bei der Abwehr den Ball mit allen Körperteilen zu berühren*

*den Torraum mit dem nicht unter Kontrolle gebrachten Ball zu verlassen und ihn im Spielfeld weiterzuspielen*

*sich im Torraum mit dem Ball ungeachtet der für Feldspieler geltenden Einschränkungen (Regeln 7:2-4, 7:7) zu bewegen. Er darf jedoch die Ausführung des Abwurfs nicht verzögern*

*den Torraum ohne Ball zu verlassen und im Spielfeld mitzuspielen. Er unterliegt in diesem Fall den Spielregeln für die im Feld spielenden Spieler (mit Ausnahme der Situation in Regel 8:5 Kommentar Absatz 2).*

*Bei der Ausführung darf er auch springen.*

*Nach dem Anpfiff muss der Ball innerhalb von 3 Sekunden abgespielt werden*

**Bildbeispiele anfertigen!!!!!!!!!!**



# Der Tormann! Was darf er nicht?

5:5 - 5:11

*bei der Abwehr den Gegenspieler zu gefährden*

*Mit dem unter Kontrolle gebrachten Ball den Torraum zu verlassen*

*den außerhalb des Torraums am Boden liegenden oder rollenden Ball zu berühren, solange er sich im Torraum befindet*

*den außerhalb des Torraums am Boden liegenden oder rollenden Ball in den Torraum hereinzuholen*

*Mit dem Ball vom Spielfeld in den Torraum zurückkehren*

*den sich in Richtung Spielfeld bewegenden Ball mit dem Unterschenkel oder Fuß zu berühren*

*Beim 7 Meter – Wurf die 4-Meter-Linie (oder deren Verlängerung) überschreiten, bevor der Ball die Hand des Werfers verlassen hat.*

Grundsätzlich gehört der Torraum dem Tormann. Solange eine „übliche“ Abwehrbewegung, darf der Torwart auch offensiv agieren (z.B. Flügelwurf)

Siehe nächste Folie

- 4-Meter-Linie und ihre imaginäre Verlängerung
- Berühren ist erlaubt, überschreiten ist verboten
- Körperteile in der Luft dürfen über die 4-Meter-Linie hinausragen!



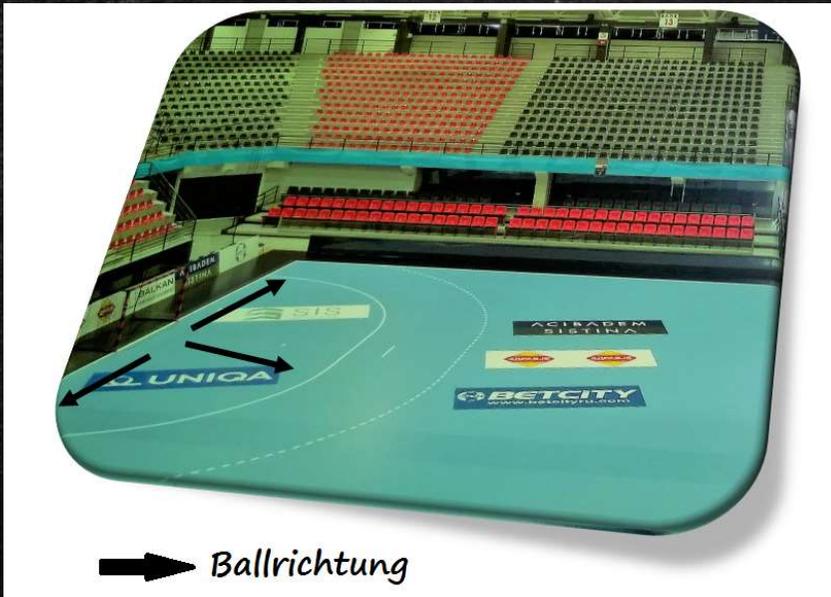
Regel 5 (1/xx)

Querverweise:

# Berührung des Balles mit dem Fuß

5:10

Nicht erlaubt



Erlaubt



# Der Torraum

---

Regel 6  
9 Folien



Regel 6 (1/9)

# Betreten des Torraumes durch den Feldspieler

Querverweise:

6:1; 6:3



Der Torraum darf **grundsätzlich** nur durch den Torwart betreten werden

**Betreten** = bereits das Berühren der Torraumlinie mit irgendeinem Körperteil

Andrei Jusufhodzic 2017

## Regeltechnische Ausnahmen

### Nach dem der Ball gespielt wurde:

Beispiele: Angreifer

- Wurf auf das Tor
- Schnur, Pass zum Flügel, Torraum wird betreten.
- Nach dem Wurf auf das Tor
- Wurf auf das Tor wird angedeutet, dann doch der Pass am Kreis

Beispiele: Verteidiger

- Verteidiger spielt den Ball, danach landet er im Torraum
- Verteidiger block den Ball in der Luft, danach landet er im Torraum (Absprung im Spielfeld)

66

**Allgemein darf das Betreten des Torraumes nur dann ungeahndet bleiben wenn dadurch kein Vorteil entstanden ist**



Regel 6 (2/9)

# Wurfentscheidungen beim Betreten des Torraumes

Querverweise:

6:2

Abwurf

- Angreifer mit dem Ball berührt den Torraum
- Angreifer ohne Ball betritt den Torraum und verschafft sich dadurch einen Vorteil

Freiwurf

- **Betreten** durch den Verteidiger mit erlangtem Vorteil → keine klare Torgelegenheit

7 – Meter Wurf

- **Betreten** durch den Verteidiger und Vereitelung einer klaren Torgelegenheit.
- In diesem Zusammenhang KLARES betreten des Torraumes



Regel 6 (3/9)

# Wurfentscheidungen beim Betreten des Torraumes – praktische Beispiele

Querverweise:

6:2

- Angreifer mit dem Ball berührt den Torraum

Klassisches berühren der Torraumlinie beim Wurf (*bevor der Ball die Hand des Werfers verlassen hat.*)

Abgestandene Würfe

Kreis hält den Ball und berührt die Torraumlinie

- Angreifer ohne Ball betritt den Torraum und verschafft sich dadurch einen Vorteil

Flügeleinlauf hinter dem Verteidiger, dabei wird der Torraum betreten.

Kreis „umläuft“ den Verteidiger durch den Torraum

„Airball“ = nicht angespielter „Flieger oder Kempa“ → Landung im Torraum ohne Ballkontakt

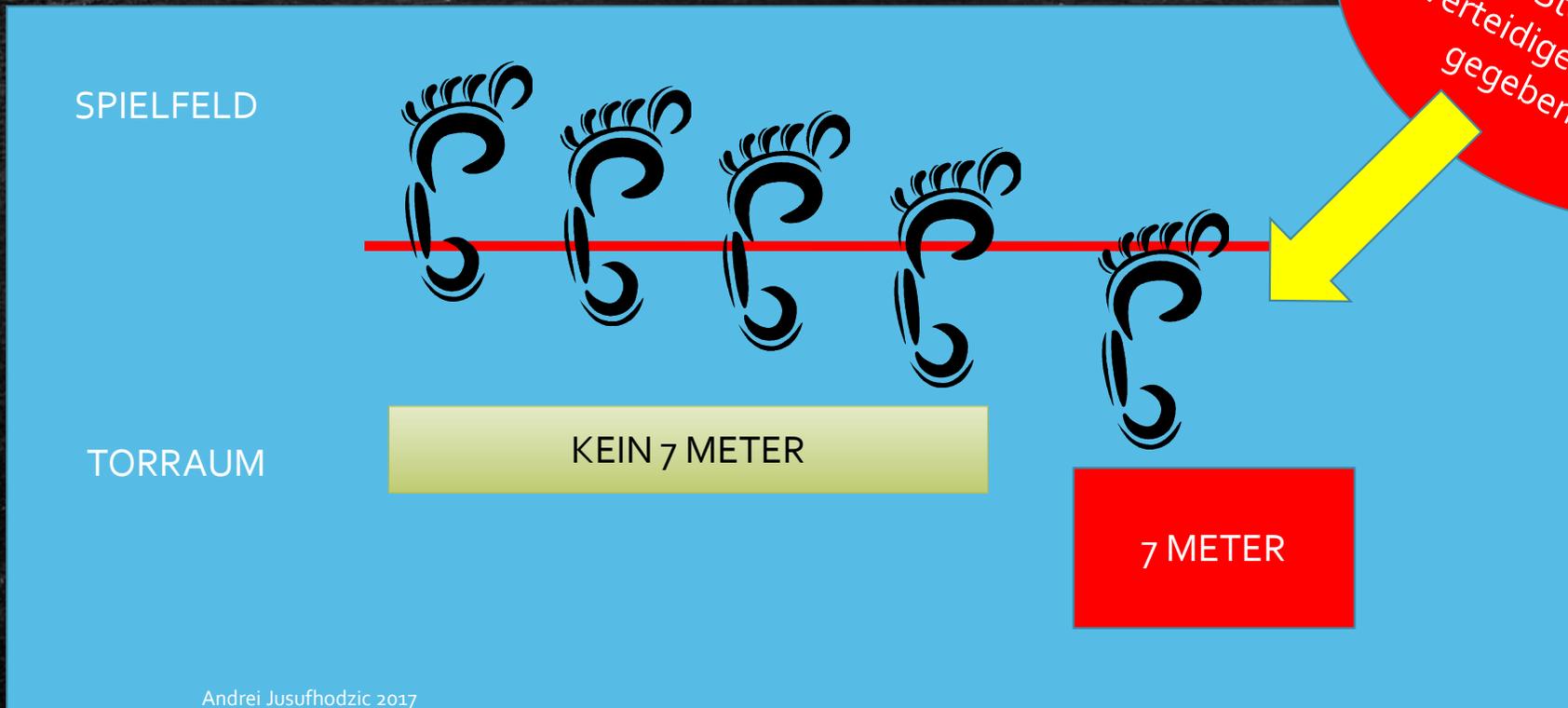


# Betreten des Torraumes bei klarer Torgelegenheit

Querverweise:

6:2

- **Betreten** durch den Verteidiger und Vereitelung einer klaren Torgelegenheit.



Beim ersten Körperkontakt muss diese Stellung des Verteidigers bereits gegeben sein



# Ball außerhalb des Spieles

6:4

Ball + im Torraum + durch den Tormann unter Kontrolle = Abwurf



- Ball befindet sich bereits hier nicht im Spiel!
- Zu diesem Zeitpunkt überschreitet der Tormann die 6 Meterlinie **nicht**
- Entscheidung Abwurf!

Unabhängig davon, ob der Tormann danach die 6 Meter Linie überquert!



# Im Torraum rollender Ball

6:5



**Ist im Ballbesitz der abwehrenden Mannschaft!**

Ball ist im Spiel

ABER

Darf nur vom Tormann berührt werden

Berührung durch den Feldspieler → Freiwurf für die gegnerische Mannschaft

WER IST IM BALLBESITZ?



Wurf auf das Tor von Team A durch B11



Ball trifft den Torpfosten



Ball rollt im Torraum

Variante 1



Ball verlässt den Torraum und wird durch Spieler B5 unter Kontrolle gebracht

Variante 2



Ball verlässt den Torraum und wird durch Spieler A7 unter Kontrolle gebracht

Ballbesitz Team B

Ballbesitz Team A



# Im Torraum rollender Ball – regeltechnische Konsequenzen am Bsp. Team Time Out

6:5

Team Time Out – Angreifer darf in diesen Phasen gewährt werden = Unterbrechung durch den Zeitnehmer ●

Team Time Out – „Verteidiger“ darf in diesen Phasen gewährt werden = Unterbrechung durch den Zeitnehmer ●





Regel 6 (8/9)

Querverweise:

# Ball nicht im Spiel - Torraum

6:5; 6:6

Torraum – Ball nicht im Spiel

- Durch den Tormann im Torraum unter Kontrolle gebrachter Ball
- Ball bleibt im Torraum liegen
- Ball überquert die Torauslinie, zuletzt berührt durch den Angreifer oder Tormann (ausg. Regel 5:10)

Berührung des Balles in zu diesem Zeitpunkt durch irgendeinen Spieler  
– Fortsetzung Abwurf

Ball muss durch den Tormann ins Spiel gebracht werden  
Ausführung des Abwurfes



Regel 6 (9/9)

# Zurückspielen des Balles in den eigenen Torraum - Konsequenzen

Querverweise:

6:7; 6:8

Tor

Wenn der Ball ins Tor gelangt

Freiwurf

Tormann berührt den Ball oder der Ball bleibt im Torraum liegen

Einwurf

Ball überquert die Torauslinie ohne den Tormann berührt zu haben

Weiterspielen

Ball durchquert den Torraum und gelangt wieder in das Spielfeld, ohne den Tormann berührt zu haben.

Was zurückspielen und was als Block zu beurteilen ist, ist regeltechnisch nicht geregelt. Interpretation: Wenn Spieler den Ball die Richtung gibt = zurückspielen

# Der Abwurf

---

Regel 12  
4 Folien



# Abwurf - Entscheidung

12:1;

Gegnerischer Spieler

- **Betritt den Torraum mit oder ohne Ball**

**Bsp. Übertritt beim Wurf, durch den Kreis laufen, nicht durchgeführter Flieger.**

- **Berührt den rollenden Ball im Torraum**
- Letzte Berührung und Ball überquert die Torauslinie

Eigener Torwart

- Torwart bringt den Ball im Torraum unter Kontrolle
- Ball überquert die Torauslinie nach dem zuletzt vom Torwart berührt wurde.

Unabhängig der letzten Berührung

- Ball bleibt im Torraum liegen  
*außer dieser würde vom eigenen Spieler zurückgespielt*



**1 x kurzer Pfiff notwendig, sonst kein Pfiff**



# Abwurf – Ball ist nicht im Spiel

12:1;

Beim Abwurf ist der Ball nicht im Spiel!  
(Auch bei nicht ausgeführten Freiwurf, 7 – Meter-Wurf, Einwurf, Abwurf)





# Wann ist ein Abwurf ausgeführt?

12:2;

= Wann ist der Ball wieder im Spiel

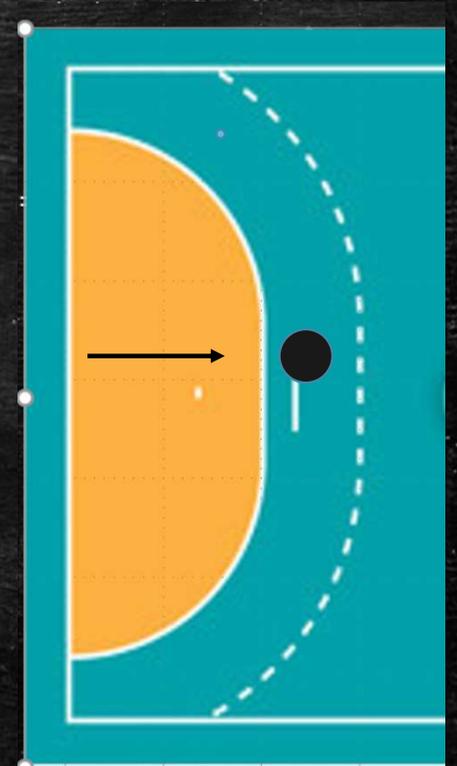
Der Ball verlässt die  
Hand des Torwarts\*



Der Ball überquert  
vollständig die  
Torraumlinie

Bei allen anderen Wüfen!

Der Ball verlässt die Hand des wurfausführenden Spielers!



\*Ist ein zusätzlicher Spieler eingesetzt, muss der Torwart eingewechselt werden. (Time – Out nicht verbindlich)



# Verhalten gegnerischer Spieler

[12:2;](#)

Die gegnerischen Spieler müssen bei Abwurf nicht den 3 – Meter – Abstand einhalten!

Sie dürfen aber den Ball erst berühren wenn der Ball die Torraumlinie vollständig überquert hat!

## KONSEQUENZ

Regel 8:7c – Progressive Bestrafung (Gelb – wenn Kontingent ausgeschöpft 2min Strafe)

In den letzten 30 Sekunden einer 2.HZ → Rot und 7-Meter-Wurf

